

Sitzschulungskurs mit Susi+Stephan

am: 19. Oktober 2025



Thema: Reiten auf dem Reitsimulator Onyx

Der Simulator ersetzt kein reales Pferd sondern ist eine großartige und einmalige Ergänzung für den Reiter und seine Ausbildung!

Die Gangarten sind nah an der Realität, sodass eine perfekte Verbindung zum Reiten auf dem eigenen Pferd geschaffen wird.

Stundenlang gleichmäßig Schritt reiten, traben oder Galoppieren und euch ganz auf euch selbst konzentrieren.

Wir können Bewegungsabläufe und Hilfen so oft wiederholen, wie wir wollen, wir können uns ganz auf uns konzentrieren und kleine Details im Körper und unserer Wahrnehmung verändern.

Wir können Bewegungen spüren, für die wir sonst keine „Zeit“ haben, weil wir noch viel Aufmerksamkeit auf unseren Pferden haben.

Gerade wenn wir keine perfekt ausgebildeten Pferde haben (und wer hat das schon ;-)) haben wir häufig den Großteil unserer Aufmerksamkeit beim Pferd und wir hängen dann unbewusst in unseren Körpermustern fest.

Wenn bestimmte Gangarten oder Lektionen in uns Stress auslösen, können wir die Bewegungsabläufe üben ohne unsere Pferde zu stören.

Unerfahrene Reiter können Ihre Fähigkeiten erweitern und Routine und Sicherheit entwickeln.

Wir können auf körperliche Fitness sowie Vorerkrankungen und Verletzungen sehr genau Rücksicht nehmen.

Wir erarbeiten uns organisch und Stück für Stück die logische, zum jeweiligen Körper passende feine Hilfengebung für unser Pferd zuhause.

Weit fortgeschrittene Reiter können Details an Ihrem Sitz und Ihrer Einwirkung verbessern, die nur am Simulator aufzudecken sind.

Wir verbessern dadurch extrem unsere Körperwahrnehmung.

Die Erkenntnisse auf dem Simulator können direkt auf dem eigenen Pferd in der Praxis umgesetzt werden.

Außerdem macht ONYX einfach großen Spaß!

Kursleitung: Susi Korf + Stephan Fischer

Der Kurs ist auf 6 Teilnehmer begrenzt ☺

WO: Seminarraum von Stephan Fischer in Welzheim (Eselshalde-Obere Bausche 1)

WANN: Sonntag 19. Oktober 2025

KOSTEN: 145€ inkl. Snacks/Getränke

ANMELDUNG: susi.korf@gmx.de

